

Level 3

วัตถุประสงค์

1. เทคโนโลยีระดับพื้นฐาน

- 1.1. ประเมินซอฟต์แวร์ และอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์
 - 1.1.1. ประเมินความต้องการฮาร์ดแวร์ และความต้องการซอฟต์แวร์
 - 1.1.2. ระบุอุปกรณ์ดิจิทัลที่ตรงกับข้อกำหนดเฉพาะเจาะจง
 - 1.1.3. ระบุโปรแกรมซอฟต์แวร์ที่ตรงกับความต้องการเฉพาะเจาะจง
- 1.2. ระบุการแก้ไขปัญหา และแก้ไขปัญหาทางเทคนิคด้วยความช่วยเหลือ
 - 1.2.1. ระบุขั้นตอนการแก้ไขปัญหาเบื้องต้น
 - 1.2.2. รับข้อมูลระบบสารสนเทศเพื่อรองรับการแก้ไขปัญหา
- 1.3. เข้าใจแนวทางการเลือกซอฟต์แวร์
 - 1.3.1. เข้าใจแนวทางการขออนุญาตการใช้ลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์
 - 1.3.2. เข้าใจแนวคิดเกี่ยวกับการกำหนดเวอร์ชันซอฟต์แวร์
 - 1.3.3. ระบุกระบวนการสำหรับการตั้งค่าเริ่มต้นให้กับซอฟต์แวร์
 - 1.3.4. อธิบายวิธีการใช้งานคุณสมบัติทั่วไปสำหรับการใช้แอปพลิเคชันที่มีความคล้ายกัน

2. พลเมืองดิจิทัล/บุคคลที่ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 2.1. เข้าใจวิธีการป้องกันข้อมูลส่วนบุคคลที่สามารถระบุตัวตนของบุคคลอื่นได้
 - 2.1.1. อธิบายสำหรับความต้องการ และวิธีที่ทำให้บรรลุเป้าหมายความเป็นส่วนตัวออนไลน์
 - 2.1.2. อธิบายสำหรับความต้องการ และวิธีที่ทำให้บรรลุเป้าหมายความเป็นส่วนตัวในตัวในที่ทำงาน
 - 2.1.3. อธิบายความรับผิดชอบพร้อมกับการรับรู้รหัสผ่าน และข้อมูลบัญชีผู้ใช้ของผู้อื่น
 - 2.1.4. หลีกเลี่ยงการเผยแพร่ข้อมูลของผู้อื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต
- 2.2. อธิบายแนวทางปฏิบัติที่ดีที่สุดสำหรับการเป็นพลเมืองดิจิทัล
 - 2.2.1. ศึกษาองค์ความรู้ดิจิทัลของคุณให้เป็นปัจจุบันอยู่เสมอ
 - 2.2.2. รายงานความเสียหาย สิ่งที่ผิดกฎหมาย หรือพฤติกรรมที่เป็นอันตราย

3. การจัดการสารสนเทศ

- 3.1. สร้างการค้นหาข้อมูลที่มีประสิทธิภาพ
 - 3.1.1. ออกแบบคำสำหรับการค้นหาที่มีประสิทธิภาพ
 - 3.1.2. พิจารณาการค้นหาที่เหมาะสมกับการค้นหาแบบมีเงื่อนไข (Boolean search)
- 3.2. ประเมินแหล่งข้อมูลดิจิทัล และผลการค้นหาแต่ละรายการ
 - 3.2.1. ประเมินความถูกต้อง ความเอนเอียง ความน่าเชื่อถือ หรือความเกี่ยวข้องของผลการค้นหา
 - 3.2.2. ประเมินภาพรวมผ่านข้อมูลที่ได้ถูกรอง และนำเสนอบนไซต์ที่กำหนด

4. การสร้างสรรค์เนื้อหา

- 4.1. การสร้าง แก้ไข และเผยแพร่ หรือนำเสนอเนื้อหาสื่อดิจิทัลของต้นฉบับ
 - 4.1.1. จัดภาพหน้าจอ และแก้ไขเนื้อหาวิดีโอ ภาพ และเสียงที่เหมาะสม
 - 4.1.2. แบ่งปันวิดีโอ เสียง เนื้อหา และรูปภาพที่สำเร็จสมบูรณ์แล้ว
 - 4.1.3. กลับกรองกลุ่มผู้ฟัง และพิจารณาข้อกำหนดสำหรับการแบ่ง
- 4.2. นำเสนอข้อมูลด้วยภาพ
 - 4.2.1. ระบุรูปแบบแผนภาพที่เหมาะสม เพื่อแสดงชุดข้อมูลต่าง ๆ
 - 4.2.2. สร้างกราฟิกเชิงธุรกิจโดยใช้ซอฟต์แวร์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ
 - 4.2.3. สร้างตาราง แผนภูมิ และนำเสนอข้อมูลดิบด้วยภาพ
 - 4.2.4. เขียนผังขั้นตอนการทำงาน และข้อเสนอแนะต่าง ๆ
- 4.3. จัดการข้อมูล และไฟล์ดิจิทัล
 - 4.3.1. ระบุหลักการสำหรับกำหนดเวอร์ชันบนระบบคลาวด์
 - 4.3.2. พิจารณาตัวแปรสำหรับจัดส่งเนื้อหาดิจิทัล
- 4.4. ตระหนักถึงความท้าทาย และแนวทางการแก้ไขสำหรับการเข้าถึง
 - 4.4.1. อธิบายถึงผลกระทบของความแตกต่างสี บนความบกพร่องทางสายตา
 - 4.4.2. อธิบายความสำคัญของขนาดตัวอักษร และการเลือกใช้
 - 4.4.3. อธิบายความสามารถในการอ่าน คืออะไร และประสบความสำเร็จได้อย่างไร
 - 4.4.4. อธิบายข้อความอธิบายภาพ (Alt Text) คืออะไร และทำอย่างไร
- 4.5. การใช้มาตรฐานทรัพย์สินทางปัญญา
 - 4.5.1. ดำเนินการตามเกณฑ์ด้านทรัพย์สินทางปัญญา เพื่อนำเสนอผลงานของบุคคลอื่นกลับมาใช้ได้
 - 4.5.2. อธิบายวิธีการป้องกันทรัพย์สินทางปัญญาของแต่ละบุคคลในองค์กร
- 4.6. วางแผน และจัดการกระบวนการวงจรการออกแบบสำหรับโครงการดิจิทัล
 - 4.6.1. ระบุความต้องการ และพิจารณาข้อกำหนดการออกแบบ สร้างแนวคิด ทฤษฎีการทดสอบ
 - 4.6.2. พัฒนา ทดสอบ และปรับแต่งต้นฉบับ

5. การสื่อสาร

- 5.1. จัดการการสื่อสารดิจิทัลระหว่างบุคคล
 - 5.1.1. ระบุกลยุทธ์ที่ชี้แจงความคลุมเครือในการสื่อสารดิจิทัล
 - 5.1.2. ปรับแต่งข้อความ และสื่อสำหรับผู้รับชมเฉพาะกลุ่ม
 - 5.1.3. การมีส่วนร่วมกับผู้อื่นในทางของการทำความเข้าใจ และเรียนรู้ซึ่งกันและกัน
- 5.2. สื่อสารกับผู้อื่นเพื่อระบุ และทำความเข้าใจถึงปัญหา
 - 5.2.1. ทำงานร่วมกับสมาชิกภายในทีมเพื่อระบุ และทำความเข้าใจถึงปัญหา
 - 5.2.2. โต้ตอบอย่างเหมาะสมกับบุคคลภายนอกเพื่อระบุ และทำความเข้าใจถึงปัญหา

6. การทำงานร่วมกัน

- 6.1. ทำงานร่วมกันกับผู้อื่นเพื่อแก้ไขปัญหา
 - 6.1.1. ทำงานร่วมกับสมาชิกภายในทีมเพื่อแก้ไขปัญหา
 - 6.1.2. โต้ตอบอย่างเหมาะสมกับบุคคลภายนอกเพื่อแก้ไขปัญหา
- 6.2. สนับสนุนทีมของโครงการอย่างสร้างสรรค์

7. ระบบความมั่นคงและการรักษาความปลอดภัย

- 7.1. การจัดการความปลอดภัยของอุปกรณ์
 - 7.1.1. อธิบายแนวคิดการรับรองความถูกต้องโดยใช้หลายปัจจัย (Multi-factor Authentication)
 - 7.1.2. อธิบายแนวคิดถึงวิธีการสแกนไวรัส
 - 7.1.3. จัดการโอนย้ายอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ไปยังผู้อื่น
- 7.2. ตระหนักถึงผลกระทบทางกาย และสิ่งแวดล้อมของเครื่องมือดิจิทัล และเทคโนโลยี
 - 7.2.1. ระบุผลกระทบทางกายของเครื่องมือดิจิทัล และเทคโนโลยี
 - 7.2.2. ระบุผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมของเครื่องมือดิจิทัล และเทคโนโลยี